

# **Spiele unter Linux(Cedega/WineX)**

Andreas "Jimmy" Gredler

[jimmy@g-tec.co.at](mailto:jimmy@g-tec.co.at)

## ● Einleitung

- Spiele unter Linux
- Linux-Spiele
- Emulatoren für Spiele
- Spiele unter WineX
- WineX und Wine
- Open source WineX
- WineX von transgaming
- Meine Erfahrungen mit WineX
- Für wen ist WineX interessant
- 3D support unter Linux
- Voice-Kommunikation
- Weitere Informationen
- Feedback

## Inhalt

- Überblick
- Wie spielt man Windows Spiele unter Linux
- Wie sieht es momentan aus(Zahlt es sich aus unter Linux zu spielen)
- Wo finde ich weitere Informationen
- Fragen und Diskussion

- Einleitung
- Spiele unter Linux
- Linux-Spiele
- Emulatoren für Spiele
- Spiele unter WineX
- WineX und Wine
- Open source WineX
- WineX von transgaming
- Meine Erfahrungen mit WineX
- Für wen ist WineX interessant
- 3D support unter Linux
- Voice-Kommunikation
- Weitere Informationen
- Feedback

## Welche Spiele gibt es für Linux?

- Spiele, die für Linux programmiert worden sind  
z.B.: tuxracer
- Spiele, die auf Linux portiert worden sind  
z.B.: Duke Nukem 3D, Doom III, UFO
- Spiele, die für Windows programmiert worden sind und unter WineX laufen z.B.: Diablo II

- Einleitung
- Spiele unter Linux
- Linux-Spiele
- Emulatoren für Spiele
- Spiele unter WineX
- WineX und Wine
- Open source WineX
- WineX von transgaming
- Meine Erfahrungen mit WineX
- Für wen ist WineX interessant
- 3D support unter Linux
- Voice-Kommunikation
- Weitere Informationen
- Feedback

## Wo finde ich diese?

- [www.linuxgames.com](http://www.linuxgames.com)
- [www.holarse.de](http://www.holarse.de)
- Google ;-)

- Einleitung
- Spiele unter Linux
- Linux-Spiele
- Emulatoren für Spiele
- Spiele unter WineX
- WineX und Wine
- Open source WineX
- WineX von transgaming
- Meine Erfahrungen mit WineX
- Für wen ist WineX interessant
- 3D support unter Linux
- Voice-Kommunikation
- Weitere Informationen
- Feedback

## Welche Emulatoren gibt es?

- dosemu
- scummvm
- Xname
- Diverse Emulatoren, die Betriebssysteme von älteren Computern oder Spielkonsolen emulieren

- Einleitung
- Spiele unter Linux
- Linux-Spiele
- Emulatoren für Spiele
- Spiele unter WineX
- WineX und Wine
- Open source WineX
- WineX von transgaming
- Meine Erfahrungen mit WineX
- Für wen ist WineX interessant
- 3D support unter Linux
- Voice-Kommunikation
- Weitere Informationen
- Feedback

## Was ist WineX und wie funktioniert es?

- WineX ist eine Open Source Implementation der Windows API
- WineX ist kein Emulator
- WineX benötigt keine Windows-Installation
- WineX kann aber auch mit Windows-dlls arbeiten

# WineX und Wine

- Einleitung
- Spiele unter Linux
- Linux-Spiele
- Emulatoren für Spiele
- Spiele unter WineX
- WineX und Wine
- Open source WineX
- WineX von transgaming
- Meine Erfahrungen mit WineX
- Für wen ist WineX interessant
- 3D support unter Linux
- Voice-Kommunikation
- Weitere Informationen
- Feedback

Was sind die Unterschiede zwischen WineX und Wine?

- 1993 entsteht Wine um Windows Applikationen unter Linux benutzen zu können
- Im Laufe der Jahre stellt sich heraus, daß es Anwendungen gibt für die wine noch nicht geeignet ist und für die wine angepaßt werden muß. Daraufhin entstehen neue Projekte, die Wine unterschiedlich weiterentwickeln und sich auf Gebiete spezialisieren:
  - ◆ Anwendungen(Wine)
  - ◆ Office-Anwendungen(X-over Office, kommerziell)
  - ◆ Spiele(WineX)
- WineX teilt sich auch auf in ein kommerzielles Projekt(transgaming) und ein open source Projekt(auch transgaming)
- Mit dem 4.0 release wird WineX in Cedega umbenannt(22. Juni 2004)

# Open source WineX

- Einleitung
- Spiele unter Linux
- Linux-Spiele
- Emulatoren für Spiele
- Spiele unter WineX
- WineX und Wine
- **Open source WineX**
- WineX von transgaming
- Meine Erfahrungen mit WineX
- Für wen ist WineX interessant
- 3D support unter Linux
- Voice-Kommunikation
- Weitere Informationen
- Feedback

- Erhältlich über CVS
- Es gibt keine fertigen Pakete
- Installation mithilfe von make oder einem mitgeliefertem script

# WineX von transgaming

- Einleitung
- Spiele unter Linux
- Linux-Spiele
- Emulatoren für Spiele
- Spiele unter WineX
- WineX und Wine
- Open source WineX
- WineX von transgaming
- Meine Erfahrungen mit WineX
- Für wen ist WineX interessant
- 3D support unter Linux
- Voice-Kommunikation
- Weitere Informationen
- Feedback

Was ist anders bei der kommerziellen Variante?

- Copy-Protection von Spielen wird unterstützt
- Es gibt ein grafisches front-end, Point2Play
- Es gibt fertige Pakete(Debian, RPMs)
- Es gibt support für offiziell unterstützte Spiele(>300)
- Es gibt die Möglichkeiten zu voten für welche Spiele die Unterstützung optimiert werden soll

# Meine Erfahrungen mit WineX

- Einleitung
- Spiele unter Linux
- Linux-Spiele
- Emulatoren für Spiele
- Spiele unter WineX
- WineX und Wine
- Open source WineX
- WineX von transgaming
- Meine Erfahrungen mit WineX
- Für wen ist WineX interessant
- 3D support unter Linux
- Voice-Kommunikation
- Weitere Informationen
- Feedback

- Funktionieren die Spiele problemlos?
  - ◆ Je nach Spiel können sich Einschränkungen ergeben
  - ◆ Ist das Spiel offiziell unterstützt dann funktioniert es auch
- Funktioniert die Installation der Spiele problemlos?
  - ◆ Ist wiederum vom Spiel abhängig
  - ◆ Kleine Probleme lassen sich durch Suche im Forum beheben
- Wie ist der Status von Cedega/WineX
  - ◆ Aktuelle Version ist 4.1
  - ◆ Ständig Weiterentwicklung
  - ◆ Anzahl der unterstützten Spiele steigt ständig

# Für wen ist WineX interessant

- Einleitung
- Spiele unter Linux
- Linux-Spiele
- Emulatoren für Spiele
- Spiele unter WineX
- WineX und Wine
- Open source WineX
- WineX von transgaming
- Meine Erfahrungen mit WineX
- Für wen ist WineX interessant
- 3D support unter Linux
- Voice-Kommunikation
- Weitere Informationen
- Feedback

- Für wen ist WineX eine interessant Alternative?
  - ◆ Für jeden/jede :-)
  - ◆ Es zahlt sich auf jeden Fall aus, WineX einmal ausprobiert zu haben
  - ◆ Wer kein Geld ausgeben will kann sich die CVS-Version ansehen. Es gibt durchaus noch Spiele, die keine Copy-Protection besitzen oder vom Hersteller freigegeben worden sind.
- Für wen ist WineX eher nicht geeignet?
  - ◆ Für "Spieletester"
  - ◆ Nicht jedes Spiel läßt sich durch Einlegen der CD gleich installieren

# 3D support unter Linux

- Einleitung
- Spiele unter Linux
- Linux-Spiele
- Emulatoren für Spiele
- Spiele unter WineX
- WineX und Wine
- Open source WineX
- WineX von transgaming
- Meine Erfahrungen mit WineX
- Für wen ist WineX interessant
- 3D support unter Linux
- Voice-Kommunikation
- Weitere Informationen
- Feedback

- 3D support für ATI-Karten
  - ◆ Auf meiner homepage :-)
  - ◆ [www.gmpf.de](http://www.gmpf.de)
  - ◆ ATI-Linux-Howto

# Voice-Kommunikation

- Einleitung
- Spiele unter Linux
- Linux-Spiele
- Emulatoren für Spiele
- Spiele unter WineX
- WineX und Wine
- Open source WineX
- WineX von transgaming
- Meine Erfahrungen mit WineX
- Für wen ist WineX interessant
- 3D support unter Linux
- Voice-Kommunikation
- Weitere Informationen
- Feedback

- Speakfreely
  - ◆ GPL-Lizenz
  - ◆ Informationen auf [www.speakfreely.org](http://www.speakfreely.org)
- teamspeak
  - ◆ Freeware
  - ◆ Informationen auf [www.teamspeak.org](http://www.teamspeak.org)
- skype
  - ◆ Freeware
  - ◆ Informationen auf [www.skype.org](http://www.skype.org)

# Weitere Informationen

- Einleitung
- Spiele unter Linux
- Linux-Spiele
- Emulatoren für Spiele
- Spiele unter WineX
- WineX und Wine
- Open source WineX
- WineX von transgaming
- Meine Erfahrungen mit WineX
- Für wen ist WineX interessant
- 3D support unter Linux
- Voice-Kommunikation
- **Weitere Informationen**
- Feedback

- Cedega/Winex
  - ◆ [transgaming.com](http://transgaming.com)
  - ◆ [transgaming.org](http://transgaming.org)
  - ◆ Mailinglists(siehe homepage)
- Wine
  - ◆ [winehq.com](http://winehq.com)
  - ◆ Mailinglists(siehe homepage)

- Einleitung
- Spiele unter Linux
- Linux-Spiele
- Emulatoren für Spiele
- Spiele unter WineX
- WineX und Wine
- Open source WineX
- WineX von transgaming
- Meine Erfahrungen mit WineX
- Für wen ist WineX interessant
- 3D support unter Linux
- Voice-Kommunikation
- Weitere Informationen
- Feedback

Fragen, Kritik, Anregungen etc. sind willkommen!

[jimmy@g-tec.co.at](mailto:jimmy@g-tec.co.at)